**Самостоятельная работа «Алгоритмизация и программирование»**

**Вариант 2**

1. Дан одномерный массив. Чему равен третий элемент массива?
2. 3;
3. 4;
4. 9;
5. 1.
6. Имеется описание массива: **var** c: **array** [1..20] оf integer;  
   Сколько элементов в массиве?
7. 20;
8. 19;
9. 10;
10. с.
11. Какой способ заполнения массива реализуется с помощью этого фрагмента программы?

**for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=i;

1. вручную;
2. по формуле;
3. случайными числами;
4. это сортировка массива.
5. Продолжите фрагмент алгоритма для вывода массива на экран:  
   **for** i:=1 **to** 10 **do** ...
6. readln(a[i] , ‘ ‘);
7. read(a[i] , ‘ ‘);
8. array(a[i] , ‘ ‘);
9. write(a[i], ‘ ‘).
10. Для записи вспомогательных алгоритмов в языке Pascal используются:
11. Массивы;
12. Составные операторы;
13. Процедуры и функции;
14. Операторы и операнды.
15. Что такое управление? Выберите самое полное определение.
16. Перевод объекта из одного состояния в другое;
17. Удержание объекта в существующем состоянии;
18. Процесс целенаправленного воздействия одних объектов на другие объекты;
19. Регулирование движения автомашин на перекрестке.
20. Опишите массив с именем **ms** из **25 вещественных** элементов.
21. Массив необходимо заполнить **случайными** числами в диапазоне от **0** до **100** включительно.  
    Продолжите выражение для значений элемента массива: a[i]:= **...**
22. Какого действия не хватает в функции поиска максимального из двух значений **max(x,y)**?

**function** max (x, y: integer): integer;

**begin**

**if** x>y **then** max:=x **else** ...;

**end**;

1. В массиве Dat хранятся данные о количестве проданных единиц товаров 10 типов (dat[1] – проданных товаров первого типа, Dat[2] – второго типа и т.д.). Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма.

